

**За вас работодатели**

Агенция по заетостта

Дирекция "Бюро по труда"- Септември

Уведомява работодателите от общините Септември и Белово, че разполага с финансови средства за сключване на договори за ползване на програми и насърчителни мерки за заетост и обучение и обучение на възрастни по Закона за насърчаване на заетостта (ЗНЗ) към **20 август 2021 г.**, както следва:

<b>Раздел I. Мерки по реда и условията на ЗНЗ - за насърчаване на Работодатели, които разкриват работни места за безработни лица и наемат:</b>	<b>Средства в лв.</b>
- безработни лица с трайни увреждания включително военноинвалиди на пълно или непълно работно време (чл. 52, ал. 1 от ЗНЗ)	<b>2231,73</b>
- продължително безработни лица (чл.55в от ЗНЗ)	<b>5092,50</b>
- безработни лица с непрекъснато поддържана регистрация не по-малко от 6 месеца или безработни лица до 24-годишна възраст, или безработни лица с основно и по-ниско образование, или безработни лица на възраст над 50 години (чл. 51, ал. 1 от ЗНЗ)	<b>1600,00</b>
- безработни лица с трайни увреждания (чл. 51, ал. 2 от ЗНЗ)	<b>2400,00</b>
<b>Раздел II. Програми за обучение и заетост:</b>	<b>Средства в лв.</b>
Програма за обучение и заетост на продължително безработни лица – субсидира се наемането на продължително безработни лица от:	
- Работодатели от частния сектор и читалища (Компонент 1)	<b>3331,20</b>
<b>Раздел III. Обучение на възрастни</b>	<b>Средства в лв.</b>
<b>1. Обучение на лица по чл.63, ал.1, т.3. от ЗНЗ, по реда на чл.63 от ППЗНЗ /за придобиване на Ключови компетентности/ /при Работодатели – „микро-“ и „малки“ предприятия/</b>	<b>430,00</b>
<b>Организацията и провеждането на обученията, следва да бъде съобразена с противоепидемичната обстановка в страната.</b>	

За ползване на горепосочените преференции работодателите могат да подават заявки за свободни работни места / заявки за обучение и необходимите документи до изчерпване на средствата.

Допълнителна и конкретна информация може да се получи в: **Дирекция "Бюро по труда" - Септември, както и на тел. 03561/2056.**